**FORMAT LAPORAN PROYEK STRUKTUR DATA: PEMBUATAN GAME**

# Halaman Judul

Judul Proyek Game

Nama Anggota Kelompok

NIM

Mata Kuliah

Program Studi

Universitas

Tahun Ajaran

# BAB I – PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

## 1.2 Rumusan Masalah

## 1.3 Tujuan

## 1.4 Manfaat

## 1.5 Ruang Lingkup

# BAB II – PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

## 2.1 Desain Game

## 2.2 Struktur Data yang Diimplementasikan

## 2.3 Algoritma yang Digunakan

## 2.4 Implementasi Program

# BAB III – HASIL DAN PEMBAHASAN

## 3.1 Pengujian Program

## 3.2 Evaluasi

# BAB IV – KESIMPULAN DAN SARAN

## 4.1 Kesimpulan

## 4.2 Saran

# DAFTAR PUSTAKA

# LAMPIRAN

**Listing kode lengkap**